DB 요구사항 분석서(League Of Legends)

2017180012 01분반 게임공학과 박주용

@League Of Legends(LOL)의 데이터베이스 요구사항

* 각 이용자들은 id, 닉네임, 유저 상태, 게임 머니(파랑정수, 노랑정수), 친구 목록, 티어등급, 승률 등의 정보를 가진다.
* 이용자들은 본인이 원하는 게임모드를 플레이한다.
* 이용자는 인게임에 들어가기 전에 라인과 챔피언을 하나씩 고른다.
* 이용자들은 각자 티어에 소속되어 있다.
* 티어는 티어의 이름, 티어 등급, 티어 단계로 나뉜다.
* LOL은 여러 종류(노말 게임, 랭크 게임)의 게임 모드를 가진다. 그리고 게임 모드에 따라 맵(소환사의 협곡, 칼바람 나락)이 다르다.
* LOL에는 여러 챔피언이 존재한다. 각 챔피언에겐 서로 다른 챔피언 이름, 물리 공격력, 마법 공격력, 물리 방어력, 마법 방어력, 이동 속도, 체력, 마나, 스킬, 스킨 등이 있다.
* 스킨은 고유한 이름과 스킨 등급이 존재한다.
* 스킬에는 고유한 이름이 있고 키 위치(q, w, e, r)가 정해져 있으며 특성과 쿨 타임이 정해져 있다.
* LOL에는 탑, 정글, 미드, 바텀 총 4가지 라인이 있다. 바텀 라인은 원딜과 서폿으로 나뉜다.
* 게임 내에서 각 몬스터는 이름, 체력, 공격력, 방어력, 이동속도를 갖는다.
* 게임 내에서 각 아이템은 서로 다른 이름과 효과, 가격, 등급을 갖는다.

@앤티티 타입

* 이용자, 티어, 게임 모드, 챔피언, 스킬(weak), 스킨(weak), 라인, 아이템, 몬스터

@각 엔티티에 따른 애트리뷰트

이용자: id, 닉네임, 파랑 정수, 노랑 정수, 유저 상태, 챔피언 이름, 라인 역할, 티어 등급, 친구 목록, 승률

티어: 등급(브, 실, 골 플, 다…), 티어 이름(스웨인의 군단장들, 오공의 군단 등), 단계(1, 2, 3, 4)

게임 모드: 게임 종류(랭크, 노말), 맵(소환사의 협곡, 칼바람 나락)

챔피언: 챔피언 이름(티모, 제드, 말파이트 등), 물리 공격력, 마법 공격력, 물리 방어력, 마법 방어력, 이동 속도, 체력, 마나

라인: 위치(탑, 정글, 미드, 바텀) 역할(탑, 정글, 미드, 바텀, 원거리 딜러, 서포터)

아이템: 아이템 이름, 등급(기본, 서사급, 신화급, 전설급), 가격, 효과(공격력, 주문력, 방어력 및 각종 특수 효과들)

몬스터: 몬스터 이름, 체력, 공격력, 방어력, 이동속도

챔피언 스킬: 스킬 이름, 특성, 쿨 타임, 키 위치(Q, W, E, R)

챔피언 스킨: 스킨 이름, 스킨 등급